**Игра «Генрио и Тимьио»**

1. Цель проекта: Создание игры в стиле игры Марио с использованием библиотеки pygame и языка программирования python.  
  
2. Описание проекта:  
  
- Разработать 2D игру в стиле Марио, используя библиотеку pygame и язык программирования python.  
- Реализовать основные механики игры, такие как передвижение Марио, прыжки, сбор монет, уничтожение противников и прохождение уровней.  
- Создать несколько уровней с увеличивающейся сложностью.  
  
3. Технические требования:  
  
- Игра должна быть написана на языке программирования python с использованием библиотеки pygame для работы с графикой, звуком и управлением.  
- Графические ресурсы (спрайты, фоны, анимации) должны быть созданы в формате поддерживаемом pygame (например, PNG).  
- Реализовать управление персонажем Марио с клавиатуры (стрелки для движения, прыжок).  
- Реализовать анимацию движения персонажа и взаимодействие с противниками и препятствиями.  
- Добавить звуковые эффекты для действий игрока и окружения.  
  
  
4. Ожидаемый результат:  
  
- Готовая 2D игра Марио на языке python с использованием библиотеки pygame.  
- Рабочие уровни с увеличивающейся сложностью.  
- Наличие звуковых эффектов и анимаций.  
- Инструкция по запуску и использованию игры.